

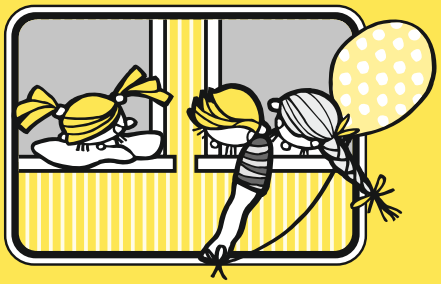
ÖNKÉNTES TÁBOR

Az önkéntes táborban egy héten keresztül napi 6 órában közösségi célú munkát végezhetsz, délután és este pedig szórakoztató programokon vehetsz részt.

{A} lehetőség
Jelentkezel, mert szeretnél valami hasznos dolgot csinálni a nyáron.

{B} lehetőség
Jelentkezel, és meggyőzöd a legjobb barátodat, hogy tartson veled.

{ ÖNKÉNTES LEHETŐSÉG }



GYERMEKVÁROS

Egy fesztiválon a gyermekek szórakoztatására Gyermekvárost szerveznek, ezért szükség van önkéntes játékvezetőkre és csoportvezetőkre.

{A} lehetőség
Önkéntesnek jelentkezel a játékok levezetéséhez.

{B} lehetőség
Csoportvezetőnek jelentkezel az önkéntesek irányításához.

{ ÖNKÉNTES LEHETŐSÉG }



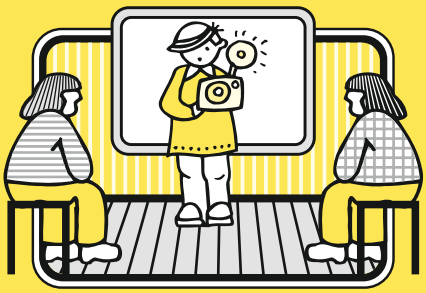
GYERMEKTÁBOR

A gyermekek táboroztatása nem könnyű feladat, rengeteg előkészülettel jár. Ez a tábor előtt már egy héttel napi 3-4 óra előkészületi munkát is jelenthet.

{A} lehetőség
Szívesen segítesz, de csak a tábor ideje alatt.

{B} lehetőség
Részt veszel a tábor előkészítésében is.

{ ÖNKÉNTES LEHETŐSÉG }



ELŐADÁS A HAJLÉKTALANSZÁLLÓN

Egyik jó barátod testvére megkér, hogy a hajléktalanszállón, ahol dolgozik, tarts a hajléktalanoknak egy interaktív bemutatót a hobbidról, a fotózásról.

{A} lehetőség
Vállalod, mert büszkeséggel tölt el, ha másoknak is megmutathatod kedvenc fotóidat.

{B} lehetőség
Fontosnak tartod az ügyet, de inkább mást szervezel be előadónak, akit elkísérsz a bemutatóra.

{ ÖNKÉNTES LEHETŐSÉG }

GYERMEKVÁROS

LÉPÉSEK A TÁBLÁN

{A}
Ügyesen vezetted a játékokat, ezért lépj a **TAPASZTALAT** és a **SIKERÉLMÉNY** útvonalon **egyet-egyet.**

{B}
Sikeresen vetted az új kihívást, ezért lépj a **JUTALOM** útvonalon **egyet**, illetve a **KÖZÖSSÉG** útvonalon **kettőt**.

ERŐFORRÁS BÓNUSZ
A Gyermekvárosban minden önkéntes kap pólót, ezért **mindenkinek egy JUTALOM** bónusz jár.



ÖNKÉNTES TÁBOR

LÉPÉSEK A TÁBLÁN

{A}
A táborban elvégzett munkádért léphetsz a **TAPASZTALAT** és a **SIKERÉLMÉNY** útvonalon **egyet-egyet.**

{B}
Jó munkát végeztetek a barátoddal, ezért **kettőt** léphetsz a **SIKERÉLMÉNY** és a **KÖZÖSSÉG** útvonalon.

ERŐFORRÁS BÓNUSZ
A táborban sok új ismeretséget kötöttél, ezért **mindkét válasz esetén egy KÖZÖSSÉG** bónusz jár.



ELŐADÁS A HAJLÉKTALANSZÁLLÓN

LÉPÉSEK A TÁBLÁN

{A}
Megismerted a hajléktalanszálló lakóit, ezért lépj **kettőt a KÖZÖSSÉG** útvonalon. A jó hangulatú, sikeres bemutatóért pedig **kettőt-kettőt a SIKERÉLMÉNY** és **TAPASZTALAT** útvonalon.

{B}
Örülsz, hogy bátorságot vettél és elkísérted az előadót, ezért lépj **egyet-egyet a KÖZÖSSÉG és a SIKERÉLMÉNY** útvonalon.

GYERMEKTÁBOR

LÉPÉSEK A TÁBLÁN

{A}
A táborban elvégzett munkádért lépj **egyet-egyet a TAPASZTALAT, a JUTALOM** és **a KÖZÖSSÉG** útvonalon.

{B}
Nem sajnáltad az idődet az előkészületi munkára, ezért **kettőt-kettőt** léphetsz **a TAPASZTALAT, a JUTALOM** és **a KÖZÖSSÉG** útvonalon.

ERŐFORRÁS BÓNUSZ
Betekintést nyertél a táboroztatás világába, sok új ismerettel és tapasztalattal gazdagodtál, ezért **mindkét válasz esetén két JUTALOM** bónuszt kapsz.





KÖZÖSSÉGI FELMÉRÉS

Az egyik barátodtól értesülsz arról, hogy egy felméréshez keresnek önkénteseket. A kérdőívezés roma közösségben zajlik.

{A} lehetőség
Jelentkezel, mert jó lehetőségnek tartod a romákkal való kapcsolatépítésre.

{B} lehetőség
Felajánlod, hogy az utólagos adatrögzítésben segítesz.

{ ÖNKÉNTES LEHETŐSÉG }



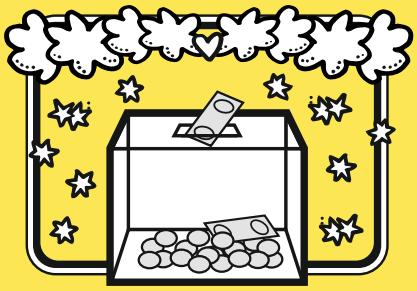
FOGYATÉKKAL ÉLŐ GYEREK FELÜGYELETE

Az önkéntes feladata a gyermek foglalkoztatása, amíg a szülő elvégzi a házimunkát vagy a hivatalos ügyeket, amiket a gyermek mellett nem tudna.

{A} lehetőség
Nehéz és túl nagy felelősséggel járó feladatnak tartod, ezért nem vállalod.

{B} lehetőség
Szeretnél ezen a területen tapasztalatot szerezni, ezért jelentkezel.

{ ÖNKÉNTES LEHETŐSÉG }



ADOMÁNYGYŰJTÉSI AKCIÓ

A közösségi médiából értesülsz arról, hogy pénz-adománygyűjtő akcióra keresnek önkénteseket. Tisztában vagy vele, hogy adományt kérni nem egyszerű feladat, de tudod azt is, hogy ez a munka egy jó cél érdekében történik.

{A} lehetőség
Jelentkezel.

{B} lehetőség
Nem jelentkezel, de beszervezel másokat önkéntesnek.

{ ÖNKÉNTES LEHETŐSÉG }



JÁTÉKGYŰJTÉS

A településeden működő szociális szervezet játékgyűjtést hirdetett meg szegénységben élő gyerekek javára.

{A} lehetőség
Összegyűjtesz otthon játékokat, és eljuttatod az adott szervezethez.

{B} lehetőség
Mozgósítod az osztálytársaidat, hogy minél több játékot gyűjtsetek össze közösen.

{ ÖNKÉNTES LEHETŐSÉG }

FOGYATÉKKAL ÉLŐ GYEREK FELÜGYELETE

LÉPÉSEK A TÁBLÁN

{A}

Felvállaltad a véleményed, ezért lépj **egyet a TAPASZTALAT** útvonalon.

{B}

A munka során sok tapasztalatot szereztél, ezért lépj **hármat** a **TAPASZTALAT** útvonalon. Mivel a gyermek hamar megbarátkozott veled, lépj **egyet a SIKERÉLMÉNY** útvonalon.

KÖZÖSSÉGI FELMÉRÉS

LÉPÉSEK A TÁBLÁN

{A}

A felmérés során nagyon sok tapasztalatot szereztél, és sok új barátra tettél szert, ezért lépj **hármat a TAPASZTALAT** útvonalon és **kettőt a KÖZÖSSÉG** útvonalon.

{B}

Az adatok rögzítése során új dolgokat tanultál, ezért lépj **egyet a TAPASZTALAT** útvonalon.

ERŐFORRÁS BÓNUSZ

{A} A nyitott hozzáállásodért kapsz **egy JUTALOM** bónuszt.

JÁTÉKGYŰJTÉS

LÉPÉSEK A TÁBLÁN

{A}

Örömmel tölt el, hogy sikerült összegyűjtened egy csomó játékot, ezért lépj **egyet a SIKERÉLMÉNY** útvonalon. A játékok kiosztása során készült fotókon láthatod a gyerekek örömét, így haladj **kettőt a JUTALOM** útvonalon.

{B}

Nagyon sok játékot sikerült közösen összegyűjtenetek, ezért lépj **kettőt-kettőt a SIKERÉLMÉNY és a TAPASZTALAT** útvonalon.

ERŐFORRÁS BÓNUSZ

{B} A közös munka örömeért **egy KÖZÖSSÉG** bónusz jár.

ADOMÁNYGYŰJTÉSI AKCIÓ

LÉPÉSEK A TÁBLÁN

{A}

A várt összegnél többet gyűjtöttetek, ezért lépj **kettőt-kettőt a SIKERÉLMÉNY és a TAPASZTALAT** útvonalon.

{B}

Sok ismerősödet szervezted be a gyűjtésbe, ezért lépj **egyet a KÖZÖSSÉG** útvonalon.

ERŐFORRÁS BÓNUSZ

{A} A begyűlt összegért kapsz **egy SIKERÉLMÉNY** bónuszt.



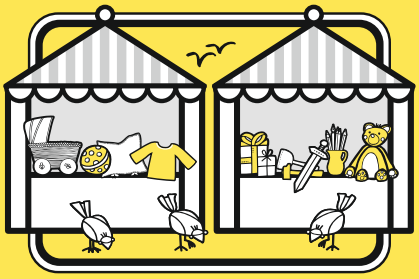
PROGRAMOK A GYERMEKOTTHONBAN

Önkénteseket keresnek egy gyermekotthonba, hogy délutánonként segítsenek a gyermekeknek a házi feladataik elkészítésében, tematikus programok szervezésében.

{A} lehetőség
Jelentkezel, és hetente bejársz a gyermekotthonba, és segítesz a gyermekeknek megírni a házi feladataikat.

{B} lehetőség
Havi rendszerességgel bejársz a gyermekotthonba kreatív foglalkozást tartani a gyerekeknek.

{ ÖNKÉNTES LEHETŐSÉG }



JÓTÉKONYSÁGI VÁSÁR

Önkéntesekre lenne szükség egy jótékonysági vásáron, hogy a standoknál árulják a fogyatékkal élők által készített termékeket.

{A} lehetőség
Jelentkezel, és lelkesen árulod a termékeket.

{B} lehetőség
Jelentkezel a ki- és bepakolásnál segíteni.

{ ÖNKÉNTES LEHETŐSÉG }



PATAKMEDER-TAKARÍTÁS

A patakmeder-takarítási önkéntes akció nemcsak helyszíni munkát, hanem előszervezési tevékenységet is feltételez.

{A} lehetőség
Részt veszel a gallyak eltakarításában, kövek elgörgetésében és a szemétszedésben.

{B} lehetőség
Az előszervezési munkálatokhoz csatlakozol. Vállalod a sofőrök beszervezését és az eszközök összegyűjtését, szállítását.

{ ÖNKÉNTES LEHETŐSÉG }



BÉKAMENTŐ AKCIÓ

A békák vándorlási útvonalát keresztezi egy autóút, ezért össze kell őket gyűjteni és átvinni az út túloldalára.

{A} lehetőség
Nem szereted a békákat, de szívesen részt vennél a kampány szervezésében, népszerűsítésében, illetve a helyszíni fotózásban.

{B} lehetőség
Szereted a békákat, ezért szívesen hordod át őket vödörben az úton.

{ ÖNKÉNTES LEHETŐSÉG }

JÓTÉKONYSÁGI VÁSÁR

LÉPÉSEK A TÁBLÁN

{A}
A vásáron árulva sok emberrel találkoztál, ezért lépj **kettőt a KÖZÖSSÉG** útvonalon. Sok terméket adtál el, így lépj **kettőt a SIKERÉLMÉNY** útvonalon.

{B}
A háttérmunkával is hozzájárultál a vásár sikeres lebonyolításához, így lépj **egyet a SIKERÉLMÉNY és kettőt a JUTALOM** útvonalon.

ERŐFORRÁS BÓNUSZ
{A} Árusként sokat tanultál az eladás módszereiről, ezért **egy TAPASZTALAT** bónusz jár.

PROGRAMOK A GYERMEKOTTHONBAN

LÉPÉSEK A TÁBLÁN

{A}
Szoros kapcsolatot alakítottál ki a gyerekekkel, ezért lépj **kettőt-kettőt a JUTALOM és a KÖZÖSSÉG** útvonalon.
A rendszeres gyakorlás meglátszik a gyerekek teljesítményén is, ezért haladj **kettőt a SIKERÉLMÉNY** útvonalon.

{B}
A gyerekek élvezik a kreatív tevékenységeket, ezért lépj **egyet-egyet a JUTALOM és a SIKERÉLMÉNY** útvonalon.

BÉKAMENTŐ AKCIÓ

LÉPÉSEK A TÁBLÁN

{A}
Sokat tanultál a kampányszervezésről, ezért haladj **egyet a TAPASZTALAT** útvonalon.

{B}
A helyszínen sok emberrel találkoztál, ezért lépj **egyet a KÖZÖSSÉG** útvonalon, és a békák megmentéséért **egyet a SIKERÉLMÉNY** útvonalon.

ERŐFORRÁS BÓNUSZ
{A} A szervezet részéről kapsz egy ajánlólevelet a végzett munkádról, tehát **egy JUTALOM** bónusz jár.

PATAKMEDER-TAKARÍTÁS

LÉPÉSEK A TÁBLÁN

{A}
Örömmel tölt el a megtisztult meder látványa, ezért lépj **kettőt-kettőt a SIKERÉLMÉNY és a JUTALOM** útvonalon.

{B}
Szervezési ismeretekkel gazdagodtál, ezért lépj **kettőt a TAPASZTALAT** útvonalon.

ERŐFORRÁS BÓNUSZ
{A} A csapatmunkáért **egy KÖZÖSSÉG** bónuszt kapsz.



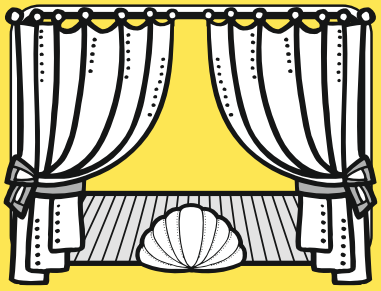
KORREPETÁLÁS

Rendszeresen korrepetálsz matekból egy általános iskolás tanulót. Mivel angolból is rosszul áll, ezért megkér, hogy segíts neki a jövő heti dolgozatra való készülésben is.

{A} lehetőség
Segítesz neki angolból is, mert összebarátkoztatok és fontos számodra, hogy jó jegyet kapjon.

{B} lehetőség
Keresel valakit, aki korrepetálja, mert nem tudsz annyira jól angolul.

{ ÖNKÉNTES LEHETŐSÉG }



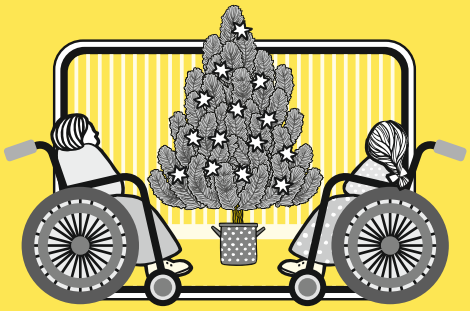
SZÍNHÁZI ÖNKÉNTESSÉG

A színház statiszta szerepre és jegyellenőrzésre toboroz önkénteseket.

{A} lehetőség
Statisztának jelentkezel és szerepelsz a színpadon.

{B} lehetőség
A jegyellenőrzésben segítesz.

{ ÖNKÉNTES LEHETŐSÉG }



KARÁCSONYI MŰSOR FOGYATÉKKAL ÉLŐKKEL

Az értelmi fogyatékkal élők önkéntes segítőkkel készülnek a karácsonyi műsorra.

{A} lehetőség
Együtt szerepelsz a fogyatékkal élőkkel, közösen énekeltek, zenéltek.

{B} lehetőség
Szívesen osztod a teát a fellépőknek, és közreműködsz a dekorációban.

{ ÖNKÉNTES LEHETŐSÉG }



ÖNKÉNTES LEHETŐSÉGEK KÜLFÖLDÖN

Külföldi alapítvány kínál önkéntes lehetőségeket: rövid távú önkéntesség több nemzetiségű táborban vagy hosszú távú önkéntesség programszervezőként egy idősotthonban.

{A} lehetőség
Mivel a barátaid is utaznak, szívesen csatlakozol egy rövidebb távú programhoz.

{B} lehetőség
Szívesen kipróbálod magad egy idegen országban akár 10 hónapon át.

{ ÖNKÉNTES LEHETŐSÉG }

SZÍNHÁZI ÖNKÉNTESSÉG

LÉPÉSEK A TÁBLÁN

{A}
Megismerheted a színház stábját és a szereplőket, ezért lépj **egyet-egyet a KÖZÖSSÉG és a TAPASZTALAT** útvonalon.

{B}
Ingyen nézheted meg a darabokat és színházas pólót is kapsz, ezért lépj **kettőt a JUTALOM** útvonalon.

ERŐFORRÁS BÓNUSZ
{A} Sikeres és népszerű színházi darabokban veszel részt, ezért kapsz **egy SIKERÉLMÉNY** bónuszt.



KORREPETÁLÁS

LÉPÉSEK A TÁBLÁN

{A}
Megtapasztaltad, hogy tudsz segíteni egy másik tárgyból is, ezért lépj **kettőt a TAPASZTALAT** útvonalon, és mivel a dolgozat is sikerült, haladj **egyet a SIKERÉLMÉNY** útvonalon.

{B}
Az ismerőseid bevonásáért lépj **egyet-egyet a KÖZÖSSÉG és a SIKERÉLMÉNY** útvonalon.

ERŐFORRÁS BÓNUSZ
{B} Az a játékostársad, aki elvállalta a korrepetálást, kap **egy TAPASZTALAT** bónuszt.



ÖNKÉNTES LEHETŐSÉGEK KÜLFÖLDÖN

LÉPÉSEK A TÁBLÁN

{A}
Gyakoroltad az idegennyelvet és helyt álltál egy másik országban, ezért lépj **egyet a TAPASZTALAT** útvonalon, az elért sikerekért pedig **egyet a SIKERÉLMÉNY** útvonalon.

{B}
Különféle szakmai ismeretekkel és élettapasztalatokkal gazdagodtál, ezért lépj **hármat a TAPASZTALAT** útvonalon.

ERŐFORRÁS BÓNUSZ
{B} A munka során megismert barátokkal hosszútávon tartod a kapcsolatot, így kapsz **három KÖZÖSSÉG** bónuszt.



KARÁCSONYI MŰSOR FOGYATÉKKAL ÉLŐKKEL

LÉPÉSEK A TÁBLÁN

{A}
Szép műsort sikerült előadnotok, ezért lépj **egyet a SIKERÉLMÉNY** útvonalon.
Mivel együtt énekeltél a fogyatékkal élőkkel, lépj **kettőt a KÖZÖSSÉG** útvonalon is.

{B}
Tapasztalatokat szereztél a szervezésben, ezért lépj **kettőt a TAPASZTALAT** útvonalon.



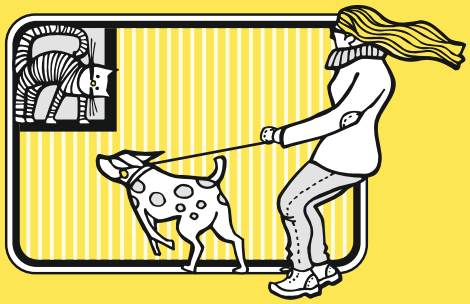
AZ ÖNKÉNTESSÉG NÉPSZERŰSÍTÉSE

Egy zenei fesztiválon az önkéntességről kell tájékoztatást nyújtani az érdeklődőknek.

{A} lehetőség
Eltöltesz egy napot a standnál az esti koncert belépőjegyért cserébe.

{B} lehetőség
Fontosnak tartod az ügyet, ezért szívesen vállalsz feladatot a standnál a fesztivál teljes ideje alatt, így végig részt vehetsz a koncerteken is.

{ ÖNKÉNTES LEHETŐSÉG }



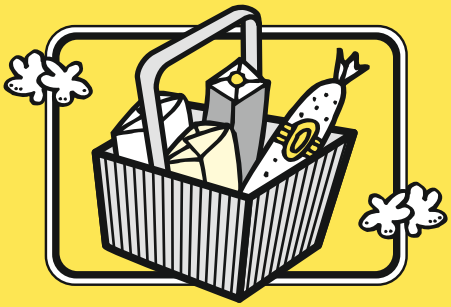
ÖNKÉNTESSÉG AZ ÁLLATMENHELYEN

A kutyák bezártan élnek a menhelyen, ezért sok önkéntesre van ahhoz szükség, hogy minden kutyával tudjanak foglalkozni.

{A} lehetőség
Nagyon szereted a kutyákat, ezért mész, és hívod a barátaidat is.

{B} lehetőség
Bizonytalan vagy, ezért megkérdezed az ismerőseidet, akikről tudod, hogy önkénteskedtek korábban állatmenhelyen.

{ ÖNKÉNTES LEHETŐSÉG }



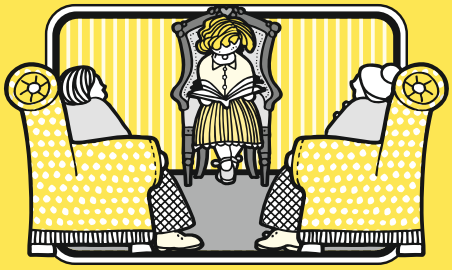
ÉLELMISZERGYŰJTÉS

Tartós élelmiszert gyűjtenek rászoruló családoknak.

{A} lehetőség
Átveszed az adományokat a gyűjtőponton vagy a vásárlók által felajánlott árukat a boltban.

{B} lehetőség
A raktárba mész szétválogatni az adományokat, majd bedobozolni és felpakolni az autóra.

{ ÖNKÉNTES LEHETŐSÉG }



FELOLVASÁS EGY IDŐSOTTHONBAN

Az idősotthon lakói már nehezen olvasnak, de tájékozódni szeretnének a napi hírekről, ezért fontos számukra, hogy valaki felolvassa a napilapot.

{A} lehetőség
Egy hétre vállalod, hogy minden nap bemész az otthonba felolvasni a napilapot.

{B} lehetőség
Tavasztól őszig minden héten egyszer bemész az otthonba felolvasni a híreket.

{ ÖNKÉNTES LEHETŐSÉG }

ÖNKÉNTESSÉG AZ ÁLLATMENHELYEN

LÉPÉSEK A TÁBLÁN

{A}

Mivel barátaiddal mentél, lépj **kettőt a KÖZÖSSÉG** útvonalon. Megismerted egy állatmenhely mindennapjait, így haladj **kettőt előre a TAPASZTALAT** útvonalon.

{B}

Az ismerőseidtől sokat megtudtál egy állatmenhely működéséről, ezért lépj **egyet a TAPASZTALAT** útvonalon.

ERŐFORRÁS BÓNUSZ

{A} A kutyák örültek annak, hogy foglalkoztál velük, ezért kapsz **egy SIKERÉLMÉNY** bónuszt.

AZ ÖNKÉNTESSÉG NÉPSZERŰSÍTÉSE

LÉPÉSEK A TÁBLÁN

{A}

Megkaptad az ingyen koncertjegyet, így lépj **egyet a JUTALOM** útvonalon és **egyet a KÖZÖSSÉG** útvonalon a sok új ismeretségnek köszönhetően.

{B}

Mivel sok emberrel beszélgettél az önkéntességről, lépj **kettőt a KÖZÖSSÉG** útvonalon és **egyet SIKERÉLMÉNY** útvonalon.

ERŐFORRÁS BÓNUSZ

{B} Kapsz **négy JUTALOM** bónuszt, ami négy fesztiválbérletet jelent. Ebből **kettőt** átadhatsz egy játékostársadnak.

FELOLVASÁS EGY IDŐSOTTHONBAN

LÉPÉSEK A TÁBLÁN

{A}

Az idősek megköszönték a felolvasást, ezért lépj **kettőt a JUTALOM** útvonalon.

{B}

Megismerkedtél az idősekkel, ezért lépj **kettőt a KÖZÖSSÉG** útvonalon. Sokat tanultál a velük való együttműködésről, ezért lépj **egyet a TAPASZTALAT** útvonalon.

ERŐFORRÁS BÓNUSZ

{B} A közös munka örömeért **egy JUTALOM** bónusz jár.

ÉLELMISZERGYŰJTÉS

LÉPÉSEK A TÁBLÁN

{A}

Beszélgettél az adományozókkal és megköszönted az élelmiszereket, ezért lépj **kettőt a KÖZÖSSÉG** útvonalon. Rengeteg adomány gyűlt össze, így lépj **egyet a SIKERÉLMÉNY** útvonalon.

{B}

Jó csapat jött össze a raktárban, ezért lépj **kettőt a KÖZÖSSÉG** útvonalon.

ERŐFORRÁS BÓNUSZ

Minden játékos, aki meg tud nevezni egy adományozható tartós élelmiszert, kap **egy SIKERÉLMÉNY** bónuszt.



ADMINISZTRÁCIÓS MUNKA

Vannak irodából és otthonról végezhető feladatok egy szervezetnél. Mindkettő nagy segítség az adminisztrációban.

{A} lehetőség
Vállalod az irodában az iratok rendezését, a fénymásolást és a szkennelést.

{B} lehetőség
Otthonról, az online rendszerben segíted a szervezet adatainak rendszerezését.

{ ÖNKÉNTES LEHETŐSÉG }



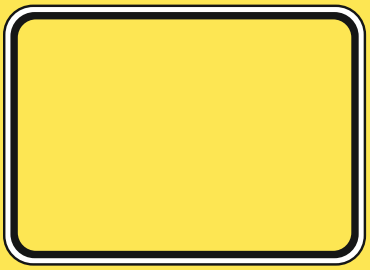
ADMINISZTRÁCIÓS MUNKA

Vannak irodából és otthonról végezhető feladatok egy szervezetnél. Mindkettő nagy segítség az adminisztrációban.

{A} lehetőség
Vállalod az irodában az iratok rendezését, a fénymásolást és a szkennelést.

{B} lehetőség
Otthonról, az online rendszerben segíted a szervezet adatainak rendszerezését.

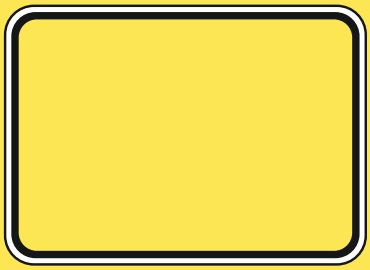
{ ÖNKÉNTES LEHETŐSÉG }



{A} lehetőség

{B} lehetőség

{ ÖNKÉNTES LEHETŐSÉG }



{A} lehetőség

{B} lehetőség

{ ÖNKÉNTES LEHETŐSÉG }

ADMINISZTRÁCIÓS MUNKA

LÉPÉSEK A TÁBLÁN

{A}

Tapasztalatot szereztél az irodai tevékenységek végzésében, ezért lépj **kettőt a TAPASZTALAT** útvonalon. Az irodai csapatba való beilleszkedésért lépj **egyet a KÖZÖSSÉG** útvonalon.

{B}

Jártasságot szereztél az online rendszerek használatában, ezért lépj **kettőt a TAPASZTALAT** útvonalon.

ERŐFORRÁS BÓNUSZ

Minden játékos, aki meg tud nevezni egy civil szervezetet, ahol ilyen vagy hasonló tevékenységet végzett, kap **egy JUTALOM** bónuszt.

ADMINISZTRÁCIÓS MUNKA

LÉPÉSEK A TÁBLÁN

{A}

Tapasztalatot szereztél az irodai tevékenységek végzésében, ezért lépj **kettőt a TAPASZTALAT** útvonalon. Az irodai csapatba való beilleszkedésért lépj **egyet a KÖZÖSSÉG** útvonalon.

{B}

Jártasságot szereztél az online rendszerek használatában, ezért lépj **kettőt a TAPASZTALAT** útvonalon.

ERŐFORRÁS BÓNUSZ

Minden játékos, aki meg tud nevezni egy civil szervezetet, ahol ilyen vagy hasonló tevékenységet végzett, kap **egy JUTALOM** bónuszt.

LÉPÉSEK A TÁBLÁN

{A}

{B}

ERŐFORRÁS BÓNUSZ

LÉPÉSEK A TÁBLÁN

{A}

{B}

ERŐFORRÁS BÓNUSZ